

Αρχές Γλωσσών Προγραμματισμού και Μεταφραστών

Απόστολος Ζεκυριάς (1100554) – Σπυρίδων Μανταδάκης (1100613) – Παναγιώτης Παπανικολάου (1104804) – Αλέξανδρος Γεώργιος Χαλαμπάκης (1100754)

# **Γενικές Πληροφορίες**

Απαντήσεις Project

c

Στις επόμενες σελίδες παρουσιάζονται οι απαντήσεις της ομάδας μας στο Project του μαθήματος "Αρχές Γλωσσών Προγραμματισμού και Μεταφραστών". Σε αυτήν τη σελίδα παρέχονται πληροφορίες σχετικά με τα μέλη της ομάδας.

Η ομάδα αποτελέιται από τους εξής φοιτητές:

Απόστολος Ζεκυριάς

Σπυρίδων Μανταδάκης

Παναγιώτης Παπανικολάου

Αλέξανδρος Γεώργιος Χαλαμπάκης

**Αναλυτικότερες Πληροφορίες:**

[A person wearing glasses and a black shirt

Description automatically generated](https://www.youtube.com/watch?v=dRW2LBKzM7A)[Απόστολος](https://youtu.be/v3a6Fz9fWe4?si=934JN9VypLPD8Lft) [Ζεκυριάς](https://youtu.be/YgC3SpOWrvw?si=TTqcnArgTyh0i8dv) 1100554

[up1100554@ac.upatras.gr](mailto:up1100554@ac.upatras.gr)

[Φοιτητής 2ου έτους](https://docs.google.com/document/d/10-blbL7yAtm5ahq3mtDn46sf4O0fPu424H8AR08jXIU/edit#heading=h.yx8l8bvprakc)

[A person sitting in a parka

Description automatically generated](https://www.pornhub.com/view_video.php?viewkey=66b718dd87ad3#1)Σπυρίδων Μανταδάκης 1100613

[up1100613@ac.upatras.gr](mailto:up1100613@ac.upatras.gr)

Φοιτητής 2ου έτους

A person sitting at a table with his hand on his chin

Description automatically generatedΠαναγιώτης Παπανικολάου 1104804

[up1104804@ac.upatras.gr](mailto:up1104804@ac.upatras.gr)

Φοιτητής 2ου έτους

A person drinking from a cup

Description automatically generatedΑλέξανδρος Γεώργιος Χαλαμπάκης 1100754

[up1100754@ac.upatras.gr](mailto:up1100754@ac.upatras.gr)

Φοιτητής 2ου έτους

**Περιεχόμενα**

1. Αρχική μορφή της περιγραφής της γραμματικής της γλώσσας σε BNF.……………………………………………………………………………………….  **3**
2. Τελική μορφή της περιγραφής του λεξικού αναλυτή μας……………………**6**
3. Τελική μορφή της περιγραφής του συντακτικού αναλυτή μας……………**10**
4. Screenshots παραδειγμάτων εφαρμογής……………………………………..**24**
5. Σχόλια……………………………………………………………………………………..**30**

**Αρχική μορφή της περιγραφής της γραμματικής της γλώσσας σε BNF.**

**Παρακάτω φαίνεται η περιγραφή της γραμματικής της γλώσσας μας σε BNF με την οποία αρχίσαμε την υλοποίηση της εργασίας και τροποποιήσαμε αργότερα για την ορθή λειτουργία της.**

%%

<PROGRAM> : := START <STATEMENTS> END /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ\*/

<STATEMENTS>: := <STATEMENT> [<STATEMENTS>] /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΕΩΝ \*/

<STATEMENTS> : := <STATEMENT\_IF> /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ\*/

| <STATEMENT\_WHILE>

| <STATEMENT\_ASSIGN>

| <STATEMENT\_SWITCH>

| <STATEMENT\_RETURN>

| <STATEMENT\_CLASS>

| <VARIABLE\_DECLARATION>

| < METHOD\_DECLARATION>

| <STATEMENT\_DO\_WHILE>

| <STATEMENT\_FOR>

| <STATEMENT\_PRINT>

| <CREATE\_CLASS\_OBJECT>

|<STATEMENT\_BREAK>

|<COMMENTS>

| <PROGRAM>

<STATEMENT\_IF> : := “IF” ”(“ <CONDITION>”)” “{“<STATEMENTS>”}” /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ IF \*/

| “IF” ”(“ <CONDITION>”)” “{“<STATEMENTS>”}” <ELSE\_IF> “ELSE ”

“{“<STATEMENTS>”}”

<ELSE\_IF> ::=”ELSE IF” ”(“ <CONDITION>”)” “{“<STATEMENTS>”}” /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ELSE IF\*/  
 | ”(“ <CONDITION>”)” “{“<STATEMENTS>”}” <ELSE\_IF>

<STATEMENT\_WHILE> : := ”WHILE” “(“ <CONDITION>”)” “{“ <STATEMENTS> ”}”

/\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ WHILE \*/

<STATEMENT\_BREAK> ::= “BREAK” “;” /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ BREAK\*/

<STATEMENT\_ASSIGN> ::= <VARIABLE\_DECLARATION> “=” <EXPRESSION> “;”

/\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ «=»\*/

<STATEMENT\_SWITCH> ::= “SWITCH” <EXPRESSION> <SWITCH\_BODY> /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ SWITCH\*/

<COMMENTS> ::= "// " <CHARACTERS> /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΣΧΟΛΙΩΝ\*/

| " /\* " <CHARACTERS> " \*/ "

<STATEMENT\_PRINT> ::="OUT.PRINT” “(“ < STRING\_LITERAL > [ "," <EXPRESSION>] ”)” “;”

/\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ PRINT\*/

<VARIABLE\_DECLARATION>::= [<ACCESS\_MODIFIER> ] <VARIABLE\_TYPE> <IDENTIFIER> {

/\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗΣ\*/

< METHOD\_DECLARATION>::=<ACCESS\_MODIFIER> <RETURN\_TYPE> <IDENTIFIER> “(“ [<PARAMETER\_LIST> ] “)” "{" [<VARIABLE\_DECLARATION>] <STATEMENTS> “}”

/\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ ΜΕΘΟΔΟΥ\*/

<RETURN\_TYPE> ::=<VARIABLE\_TYPE> /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΤΥΠΟΥ RETURN\*/  
 |”VOID”

<ACCESS\_MODIFIER> ::= “PUBLIC” /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΤΗΣ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ\*/  
 |“PRIVATE”

<VARIABLE\_TYPE> ::= “INT” /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΤΥΠΟΥ ΜΕΤΑΒΛΗΤΗΣ\*/  
 | “CHAR”  
 | “DOUBLE”   
 | “BOOLEAN”  
 | “STRING”

<PARAMETER\_LIST> ::=<VARIABLE\_TYPE> <IDENTIFIER> [“,” <PARAMETER\_LIST> ]

/\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΛΙΣΤΑΣ ΠΑΡΑΜΕΤΡΩΝ\*/

<CONDITION> ::= <EXPRESSION > < COMPARISON> <EXPRESSION> /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΣΥΝΘΗΚΗΣ\*/

| <EXPRESSION > < COMPARISON> <EXPRESSION> “&&” <CONDITION>

| <EXPRESSION > < COMPARISON> <EXPRESSION> “||” <CONDITION>

<SWITCH\_BODY> ::= “CASE” <EXPRESSION> “:” <STATEMENTS> [ “DEFAULT” “:” <STATEMENTS> ]

| “CASE” <EXPRESSION>“:” <STATEMENTS> <SWITCH\_BODY>

/\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΣΩΜΑΤΟΣ SWITCH\*/

<STATEMENT\_RETURN> ::= “RETURN” <EXPRESSION> “;” /\*ΟΡΙΜΣΟΣ RETURN\*/

<STATEMENT\_CLASS>::= <ACCESS\_MODIFIER> “CLASS” <CLASS\_IDENTIFIER>”{“ <VARIABLE\_DECLARATION> <METHOD\_DECLARATION>”}”

/\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΚΛΑΣΗΣ\*/

<CLASS\_IDENTIFIER> ::= <UPPERCASE> [<IDENTIFIER>] /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΤΙΚΟΥ ΚΛΑΣΗΣ\*/

<CREATE\_CLASS\_OBJECT> ::= <CLASS\_IDENTIFIER> <IDENTIFIER> “=” <STATEMENT\_NEW> ”();”

/\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΥ ΚΛΑΣΗΣ\*/

<STATEMENT\_DO\_WHILE> ::= “DO” “{“ <STATEMENTS> “}” ”WHILE” “(“ CONDITION “)”

/\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ DO WHILE\*/

<ACCESS\_TO\_CLASS\_MEMBERS> ::= <IDENTIFIER >“.”, IDENTIFIER>”;”

/\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΠΡΟΣΒΑΣΗΣ ΣΤΑ ΜΕΛΗ ΚΛΑΣΗΣ \*/

<STATEMENT\_FOR> ::= ”FOR” “(“ <STATEMENT\_ASSIGN> “;” <CONDITION> “;” <STATEMENT\_ASSIGN> “)” ”{“

<STATEMENTS> ”}”

/\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ FOR\*/

<OPERATION\_CONTINUE> ::= “+” “(“ <OPERATION> “)” /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΣΥΝΕΧΕΙΑΣ ΠΡΑΞΗΣ\*/

|”-“ “(“ <OPERATION> “)”

| “\*” “(“ <OPERATION> “)”

| “/” “(“ <OPERATION> “)”

<ADDITION> ::= <VALUE> “+” <VALUE> [<OPERATION\_CONTINUE> ] /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΑΘΡΟΙΣΗΣ\*/

< MULTIPLICATION> ::= <VALUE> “\*” <VALUE> [<OPERATION\_CONTINUE> ]

/\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΜΟΥ\*/

<SUBTRACTION> ::= <VALUE> "-" <VALUE> [<OPERATION\_CONTINUE>] /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΑΦΑΙΡΕΣΗΣ\*/

<DIVISION> ::=<VALUE> "/" <VALUE> [<OPERATION\_CONTINUE> ] /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΙΑΙΡΕΣΗΣ\*/

<IDENTIFIER> ::= < LETTER> /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΤΙΚΟΥ \*/

| <IDENTIFIER> <LETTER>

| <IDENTIFIER> <NUMBER>

| <IDENTIFIER> “\_”

<NUMBER> ::= <DIGIT> [<NUMBER>] /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΑΡΙΘΜΟΥ\*/

<COMPARISON> ::= “>” /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΣΥΓΚΡΙΣΗΣ\*/

| “<”

| «<=»

| «>»

| «==»

| «=!»

<EXPRESSION> ::= <VALUE> /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΕΚΦΡΑΣΗΣ\*/

| <OPERATION>

| <STATEMENT\_ NEW>

| <BOOLEAN>

<BOOLEAN> ::= “TRUE” /\*ΟΡΙΣΜΟΣ BOOLEAN \*/

| “FALSE”

<STATEMENT\_NEW> ::= "NEW" <VARIABLE\_TYPE>

| “NEW” <CLASS\_IDENTIFIER> /\* ΟΡΙΣΜΟΣ NEW\*/

<VALUE> ::= < NUMBER> /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΤΙΜΗΣ \*/

| <IDENTIFIER>

<OPERATION> ::= <ADDITION> /\* ΟΡΙΣΜΟΣ ΠΡΑΞΗΣ\*/

| < MULTIPLICATION>

| <SUBTRACTION>

| <DIVISION>

<DIGITIT> ::=” 0”|”1”|”2”|”3”|”4”|”5”|”6”|”7”|”8”|”9” /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΨΗΦΙΟΥ\*/

<LETTER> ::= <UPPERCASE> /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΓΡΑΜΜΑΤΟΣ\*/

| <LOWERCASE>

<UPPERCASE> ::= “A”|”B”|”C”|”D”|”E”|”F”|”G”|”H”|”I”|”J”|”K”|”L” /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΚΕΦΑΛΑΙΩΝ ΓΡΑΜΜΑΤΩΝ\*/

|”M”|”N”|”O”|”P”|”Q”|”R”|”S”|”T”|”U”|”V”|”W”|”X”|”Y”|”Z”

<LOWERCASE> :: = “a”|”b”|”c”|”d”|”e”|”f”|”g”|”h”|”I”|”j”|”k”|”l” /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΜΙΚΡΩΝ ΓΡΑΜΜΑΤΩΝ\*/

|”m”|”n”|”o”|”p”|”q”|”r”|”s”|”t”|”u”|”v”|”w”|”x”|”y”|”z”

<STRING\_LITERAL> ::= ’ ” ’ <CHARACTERS> ’ ” ’ /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΔΗΛΩΣΗΣ ΚΕΙΜΕΝΟΥ ΤΟΥ PRINT \*/

<CHARACTERS> ::= < <CHARACTER> [<CHARACTERS>] /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ\*/

<CHARACTER> ::=<DIGIT> /\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ\*/  
 |<LETTER>  
 |<SPECIAL\_CHARACTERS>

<SPECIAL\_CHARACTERS> ::= "\_" | "+" | "-" | "\*" | "/" | "(" | ")" | "{" | "}" | "[" | "]" | "<" | ">" | "=" | "!" | "&" | "|" | ";" | "," | "." |”%”|”#”|”@”|”^”|”?”| "'" | '"' | " " | "\t" | "\n" | "\r" |”\n”

\*ΟΡΙΣΜΟΣ ΕΙΔΙΚΩΝ ΧΑΡΑΚΤΗΡΩΝ\*/

%%

**Τελική μορφή της περιγραφής του λεξικού αναλυτή μας:**

%{

/\* DEFINITIONS \*/

#include <stdio.h> /\* Standard input/output library \*/

#include <stdlib.h> /\* Standard library for memory allocation \*/

#include <string.h> /\* String manipulation functions \*/

#include <ctype.h> /\* Character classification functions \*/

#include "bison\_Program.tab.h" /\* Include bison header file \*/

/\* External references to Bison parser \*/

extern FILE \*yyin;

extern FILE \*yyout;

/\* Function for error handling \*/

extern void yyerror(char \*s);

/\* Buffer for storing strings \*/

char string\_buffer[1000];

char\* string\_buffer\_pointer;

int line\_in=-1;

%}

/\* Flex options \*/

%option noyywrap

%option yylineno

/\* Define states for multi-line, single-line comments, and string contents \*/

%x COMMENT\_CONTENTS

%x ONELINE\_COMMENT\_CONTENTS

%x STRING\_CONTENTS

/\* Regular expression definitions for easier reading \*/

DIGIT [0-9]

LETTER [a-zA-Z]

WHITESPACE [ \t]+

NEWLINE [\n]+

NUMBER [1-9]{DIGIT}\*|"0"

DOUBLE {DIGIT}+\.{DIGIT}+d

IDENTIFIER [a-zA-Z\_][a-zA-Z0-9\_]\*

%%

"if"                        { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_IF; }

"else"                      { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_ELSE; }

"while"                     { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_WHILE; }

"do"                        { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_DO; }

"for"                       { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_FOR; }

"switch"                    { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_SWITCH; }

"case"                      { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_CASE; }

"default"                   { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_DEFAULT; }

"break"                     { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_BREAK; }

"return"                    { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_RETURN; }

"class"                     { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_CLASS; }

"public"                    { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_PUBLIC; }

"private"                   { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_PRIVATE; }

"int"                       { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_INT; }

"char"                      { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_CHAR; }

"void"                      { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_VOID; }

"double"                    { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_DOUBLE; }

"bool"                      { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_BOOLEAN; }

"string"                    { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_STRING; }

"true"                      { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_TRUE; }

"false"                     { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_FALSE; }

"new"                       { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_NEW; }

"out.print"                 { yylval.strvalue = strdup(yytext); return TOKEN\_OUT\_PRINT; }

";"                         { return TOKEN\_SEMICOLON; }

"{"                         { return TOKEN\_LBRACE; }

"}"                         { return TOKEN\_RBRACE; }

"("                         { return TOKEN\_LPAREN; }

")"                         { return TOKEN\_RPAREN; }

"["                         { return TOKEN\_LBRACKET; }

"]"                         { return TOKEN\_RBRACKET; }

"="                         { return TOKEN\_ASSIGN; }

","                         { return TOKEN\_COMMA; }

"+"                         { return TOKEN\_PLUS; }

"-"                         { return TOKEN\_MINUS; }

"\*"                         { return TOKEN\_MULT; }

"/"                         { return TOKEN\_DIV; }

"<"                         { return TOKEN\_LESS\_THAN; }

">"                         { return TOKEN\_GREATER\_THAN; }

"=="                        { return TOKEN\_EQUAL; }

"!="                        { return TOKEN\_NOT\_EQUAL; }

"<="                        { return TOKEN\_LESS\_THAN\_EQUAL; }

">="                        { return TOKEN\_GREATER\_THAN\_EQUAL; }

"&&"                        { return TOKEN\_AND; }

"||"                        { return TOKEN\_OR; }

"%"                         { return TOKEN\_MODULO; }

"#"                         { return TOKEN\_HASH; }

"@"                         { return TOKEN\_AT; }

"^"                         { return TOKEN\_CARET; }

"?"                         { return TOKEN\_QUESTION\_MARK; }

"."                         { return TOKEN\_DOT; }

"!"                         { return TOKEN\_EXCLAMATION\_POINT; }

"|"                         { return TOKEN\_PIPE; }

":"                         { return TOKEN\_COLON; }

{DOUBLE}                    { yylval.dvalue = atof(yytext); return DOUBLE\_NUMBER;}

{NUMBER}                    { yylval.intvalue = atoi(yytext); return NUMBER; }

\'[^\']\'                   { yylval.charvalue = yytext[1]; return CHARACTER; }

{IDENTIFIER}                { yylval.strvalue = strdup(yytext); return IDENTIFIER;}

"/\*"                                     {BEGIN(COMMENT\_CONTENTS); string\_buffer\_pointer = string\_buffer;line\_in=0;}

<COMMENT\_CONTENTS>"\*"+"/"                {BEGIN(INITIAL); \*string\_buffer\_pointer ='\0';

                                              line\_in=-1; printf("Multiple Line Comment\n");}

<COMMENT\_CONTENTS>"\n"                   {line\_in++;}

<COMMENT\_CONTENTS>[^\*\n]\*                {char \*ypointer = yytext;

                                              while (\*ypointer ) \*string\_buffer\_pointer++ = \*ypointer++; }

<COMMENT\_CONTENTS>[\*]\*                   {}

<COMMENT\_CONTENTS><<EOF>>                {yyerror("Comment not terminated"); return 0;}

"//"                                     {BEGIN(ONELINE\_COMMENT\_CONTENTS); string\_buffer\_pointer = string\_buffer;}

<ONELINE\_COMMENT\_CONTENTS>.              {}

<ONELINE\_COMMENT\_CONTENTS>[^\\\n\"]+     {char \*ypointer = yytext;

                                              while( \*ypointer) \*string\_buffer\_pointer++ = \*ypointer++; }

<ONELINE\_COMMENT\_CONTENTS>"\n"           {BEGIN(INITIAL); \*string\_buffer\_pointer = '\0'; printf("One Line Comment\n");}

\"                                       {BEGIN(STRING\_CONTENTS); string\_buffer\_pointer= string\_buffer; }

<STRING\_CONTENTS>\"                      {BEGIN(INITIAL); \*string\_buffer\_pointer = '\0';yylval.strvalue = strdup(string\_buffer);

                                               return STRING\_LITERAL; }

<STRING\_CONTENTS>\\n                     {\*string\_buffer\_pointer++ = '\n';}

<STRING\_CONTENTS>\\t                     {\*string\_buffer\_pointer++ = '\t';}

<STRING\_CONTENTS>\\\"                    {\*string\_buffer\_pointer++ = '"';}

<STRING\_CONTENTS>[^\\\n\"]+              {char \*ypointer = yytext;

                                               while ( \*ypointer ) \*string\_buffer\_pointer++ = \*ypointer++;}

<STRING\_CONTENTS><<EOF>>                    {yyerror("String not terminated"); return 0;}

{WHITESPACE}                             {}

{NEWLINE}                                {}

%%

**Τελική μορφή της περιγραφής του συντακτικού αναλυτή μας**

%{

/\* DEFINITIONS \*/

#include <stdio.h> /\* Standard input/output library \*/

#include <stdlib.h> /\* Standard library for memory allocation \*/

#include <string.h> /\* String manipulation functions \*/

#include <ctype.h> /\* Character classification functions \*/

extern FILE \*yyin;

extern FILE \*yyout;

extern int yylex(); /\* lexer function \*/

extern int yywrap;

extern int yylineno; /\* Line number counter\*/

/\* Buffer for storing strings \*/

extern int line\_in;

extern char string\_buffer[];

extern char\* string\_buffer\_pointer;

/\* Function for error handling \*/

void yyerror(char \* s);

#define YYDEBUG 1 /\* Enable debugging \*/

int yydebug;      /\* debug flag\*/

int class\_found = 0; /\* Flag to check if a class statement is found \*/

char\* temp\_type;  /\*  Variable for temporary saving of the data type \*/

int case\_type; /\*Variable for identification of the type \*/

/\* Symbol table structure for variables \*/

typedef struct Variable {

    char\* name;

    char\* type;

    struct Variable\* next;

} Variable;

/\* Symbol table structure for methods \*/

typedef struct Method {

    char\* name;

    struct Method\* next;

} Method;

Variable\* var\_table = NULL; // Linked list for variables

Method\* method\_table = NULL; // Linked list for methods

/\* Function declarations for managing the symbol table \*/

void add\_variable(char\* name, char\* type);

char\* check\_variable(char\* name);

void add\_method(char\* name);

int check\_method(char\* name);

int type\_check(char\* var\_type, int expr\_type);

%}

/\* DECLARATIONS \*/

/\* Union for token types \*/

%union {

    int intvalue;

    double dvalue;

    char\* strvalue;

    char charvalue;

}

%token <strvalue> TOKEN\_IF TOKEN\_ELSE TOKEN\_WHILE TOKEN\_DO TOKEN\_FOR TOKEN\_SWITCH TOKEN\_CASE TOKEN\_DEFAULT TOKEN\_BREAK TOKEN\_RETURN

%token <strvalue> TOKEN\_CLASS TOKEN\_PUBLIC TOKEN\_PRIVATE TOKEN\_INT TOKEN\_CHAR TOKEN\_DOUBLE TOKEN\_BOOLEAN TOKEN\_STRING TOKEN\_TRUE TOKEN\_FALSE

%token <strvalue> TOKEN\_NEW TOKEN\_OUT\_PRINT TOKEN\_SEMICOLON TOKEN\_LBRACE TOKEN\_RBRACE TOKEN\_LPAREN TOKEN\_RPAREN TOKEN\_LBRACKET TOKEN\_RBRACKET

%token <strvalue> TOKEN\_ASSIGN TOKEN\_COMMA TOKEN\_PLUS TOKEN\_MINUS TOKEN\_MULT TOKEN\_DIV TOKEN\_LESS\_THAN TOKEN\_GREATER\_THAN TOKEN\_EQUAL

%token <strvalue> TOKEN\_NOT\_EQUAL TOKEN\_LESS\_THAN\_EQUAL TOKEN\_GREATER\_THAN\_EQUAL TOKEN\_AND TOKEN\_OR TOKEN\_MODULO TOKEN\_HASH TOKEN\_AT TOKEN\_CARET

%token <strvalue> TOKEN\_QUESTION\_MARK TOKEN\_DOUBLE\_QUOTE TOKEN\_UNDERSCORE TOKEN\_DOT TOKEN\_EXCLAMATION\_POINT TOKEN\_PIPE

%token <strvalue> STRING\_LITERAL TOKEN\_ADD LOWER\_THAN\_DEFAULT

%token <strvalue> TOKEN\_COLON TOKEN\_VOID IGNORE\_WHITESPACE\_NEWLINE

%type <intvalue> PROGRAM STATEMENTS STATEMENT STATEMENT\_IF\_ELSE STATEMENT\_BREAK STATEMENT\_ASSIGN STATEMENT\_SWITCH VARIABLE\_DECLARATION\_BODY

%type <intvalue> SWITCH\_BODY STATEMENT\_RETURN STATEMENT\_CLASS CREATE\_CLASS\_OBJECT STATEMENT\_DO\_WHILE ACCESS\_TO\_CLASS\_MEMBERS STATEMENT\_FOR CLASS\_BODY

%type <intvalue> STATEMENT\_PRINT VARIABLE\_DECLARATION METHOD\_DECLARATION ACCESS\_MODIFIER  PARAMETER\_LIST CONDITION PRINT\_OPTIONAL\_VAR METHOD\_CALL

%type <intvalue> COMPARISON EXPRESSION BOOLEAN STATEMENT\_NEW VALUE OPERATION ADDITION MULTIPLICATION SUBTRACTION DIVISION ELSE\_CLAUSE MORE\_DECLARATIONS MORE\_DECLARATIONS\_ASSIGN

%type <strvalue> DEFAULT\_BODY VARIABLE\_TYPE

%token <charvalue> CHARACTER

%left TOKEN\_COMMA

%right TOKEN\_ASSIGN

%left TOKEN\_ADD TOKEN\_SUB

%left TOKEN\_MUL TOKEN\_DIV

%nonassoc UMINUS

%left TOKEN\_LPAREN TOKEN\_RPAREN

%left TOKEN\_LBRACKET TOKEN\_RBRACKET

%nonassoc LOWER\_THAN\_DEFAULT

%nonassoc TOKEN\_DEFAULT

%nonassoc LOWER\_THAN\_CASE

%nonassoc TOKEN\_CASE

%token <dvalue> DOUBLE\_NUMBER

%token <intvalue> NUMBER

%token <strvalue> IDENTIFIER

%%

/\* RULES / BNF \*/

PROGRAM: STATEMENTS {

              if ($1 == 0) { //Check if there are valid Statements in the input file

                 printf("Error: No statement found in the input.");

                 YYABORT;

             }

             else if  (!class\_found) { //Check if there is at least one class in the input file

                 printf("Error: No class statement found in the input.");

                 YYABORT;

             } else {

                 printf("Program parsed successfully.\n");

             }

        };

STATEMENTS : %empty  {$$ = 0;}

           | STATEMENT STATEMENTS   {$$= 1;}

           ;

STATEMENT : METHOD\_DECLARATION

          | VARIABLE\_DECLARATION

          | STATEMENT\_IF\_ELSE

          | STATEMENT\_DO\_WHILE

          | STATEMENT\_FOR

          | STATEMENT\_SWITCH

          | STATEMENT\_ASSIGN TOKEN\_SEMICOLON

          | STATEMENT\_CLASS

          | CREATE\_CLASS\_OBJECT

          | STATEMENT\_PRINT

          | STATEMENT\_BREAK

          | METHOD\_CALL

          | ACCESS\_TO\_CLASS\_MEMBERS

          ;

STATEMENT\_IF\_ELSE: TOKEN\_IF TOKEN\_LPAREN CONDITION TOKEN\_RPAREN TOKEN\_LBRACE STATEMENTS  TOKEN\_RBRACE ELSE\_CLAUSE

                  {

                      printf("IF Statement\n");

                  }

                  ;

ELSE\_CLAUSE: TOKEN\_ELSE TOKEN\_LBRACE STATEMENTS TOKEN\_RBRACE

           {

               printf("ELSE Statement\n");

           }

           | TOKEN\_ELSE STATEMENT\_IF\_ELSE

           {

               printf("ELSE ");

           }

           | %empty

           {

           }

           ;

STATEMENT\_BREAK: TOKEN\_BREAK TOKEN\_SEMICOLON { printf("BREAK Statement\n"); }

               ;

STATEMENT\_ASSIGN: IDENTIFIER TOKEN\_ASSIGN EXPRESSION  {

                    char\* var\_type = check\_variable($1);

                    if (!var\_type) { //Check if variable isn't declared

                        yyerror("Error: Variable not declared.");

                        YYABORT;

                    }

                    if (!type\_check(var\_type, case\_type)) { // Check if types match

                        yyerror("Type mismatch in assignment.");

                        YYABORT;

                    }

                }

                | ACCESS\_TO\_CLASS\_MEMBERS TOKEN\_ASSIGN EXPRESSION

                ;

STATEMENT\_SWITCH: TOKEN\_SWITCH TOKEN\_LPAREN EXPRESSION TOKEN\_RPAREN SWITCH\_BODY { printf("SWITCH Statement\n"); }

                ;

SWITCH\_BODY: TOKEN\_CASE EXPRESSION TOKEN\_COLON TOKEN\_LBRACE STATEMENTS  TOKEN\_RBRACE SWITCH\_BODY DEFAULT\_BODY {}

                | %empty {} %prec LOWER\_THAN\_CASE

                ;

DEFAULT\_BODY: TOKEN\_DEFAULT TOKEN\_COLON TOKEN\_LBRACE STATEMENTS  TOKEN\_RBRACE

            | %empty {} %prec LOWER\_THAN\_DEFAULT

STATEMENT\_RETURN: TOKEN\_RETURN EXPRESSION TOKEN\_SEMICOLON { printf("RETURN Statement\n"); }

                ;

STATEMENT\_CLASS: ACCESS\_MODIFIER TOKEN\_CLASS IDENTIFIER TOKEN\_LBRACE CLASS\_BODY TOKEN\_RBRACE

               {

                   class\_found = 1; //Set flag to 1;

                   printf("CLASS Statement\n");

                   if (!isupper($3[0])) {

                       printf("Error: Class identifier must start with an uppercase letter.");

                       YYABORT;

                   }

               };

CLASS\_BODY: VARIABLE\_DECLARATION CLASS\_BODY

          | METHOD\_DECLARATION CLASS\_BODY

          | STATEMENT\_CLASS

          | %empty {}

          ;

CREATE\_CLASS\_OBJECT: IDENTIFIER IDENTIFIER TOKEN\_ASSIGN STATEMENT\_NEW { printf("Create Class Object Statement\n");

                        if (!isupper($1[0])) {

                       printf("Error: Class identifier must start with an uppercase letter.");

                       YYABORT;

                   } }

                   ;

STATEMENT\_DO\_WHILE: TOKEN\_DO TOKEN\_LBRACE STATEMENTS TOKEN\_RBRACE TOKEN\_WHILE TOKEN\_LPAREN CONDITION TOKEN\_RPAREN TOKEN\_SEMICOLON { printf("DO WHILE Statement\n");

 }

                  ;

ACCESS\_TO\_CLASS\_MEMBERS: IDENTIFIER TOKEN\_DOT IDENTIFIER {  if (!check\_variable($3)) { //Check if variable is declared

                        yyerror("Error: Variable not declared.");

                        YYABORT;

                    }printf("Access to Class Members Statement\n"); }

                       | IDENTIFIER TOKEN\_DOT METHOD\_CALL { printf("Access to Class Members Statement\n"); }

                       ;

STATEMENT\_FOR: TOKEN\_FOR TOKEN\_LPAREN VARIABLE\_DECLARATION CONDITION TOKEN\_SEMICOLON STATEMENT\_ASSIGN TOKEN\_RPAREN TOKEN\_LBRACE STATEMENTS TOKEN\_RBRACE

              {

                  printf("FOR loop statement.\n");

              }

             ;

STATEMENT\_PRINT: TOKEN\_OUT\_PRINT TOKEN\_LPAREN STRING\_LITERAL PRINT\_OPTIONAL\_VAR TOKEN\_RPAREN TOKEN\_SEMICOLON { printf("Print Statement\n"); printf("%s \n", $3);}

PRINT\_OPTIONAL\_VAR : TOKEN\_COMMA IDENTIFIER PRINT\_OPTIONAL\_VAR {if (!check\_variable($2)) { //Check if variable is declared

                        yyerror("Error: Variable not declared.");

                        YYABORT;

                    }}

                   | %empty {}

                   ;

VARIABLE\_DECLARATION: ACCESS\_MODIFIER VARIABLE\_DECLARATION\_BODY

                    | VARIABLE\_DECLARATION\_BODY

                    ;

VARIABLE\_DECLARATION\_BODY : VARIABLE\_TYPE IDENTIFIER MORE\_DECLARATIONS TOKEN\_SEMICOLON   {

                              if (check\_variable($2)) { //Check if variable is declared

                                  yyerror("Variable already declared.");

                                  YYABORT;

                              } else {

                                  add\_variable($2,$1); //Add variable to the Symbol Table

                                  printf("Declared variable: %s\n",$2);

                                  printf("Variable Declaration of type: %s\n", $1);

                              }

                          }

                          | VARIABLE\_TYPE IDENTIFIER TOKEN\_ASSIGN EXPRESSION MORE\_DECLARATIONS\_ASSIGN TOKEN\_SEMICOLON {

                              if (check\_variable($2)) { //Check if variable is declared

                                  yyerror("Variable already declared.");

                                  YYABORT;

                              } else {

                                  if (!type\_check($1, case\_type)) { // Check if the types match

                                      yyerror("Type mismatch in assignment.");

                                      YYABORT;

                                  }

                                  add\_variable($2, $1); //Add variable to the Symbol Table

                                  printf("Declared variable: %s\n", $2);

                                  printf("Variable Declaration of type: %s\n", $1);

                              }

                          }

                          ;

MORE\_DECLARATIONS :  TOKEN\_COMMA IDENTIFIER MORE\_DECLARATIONS { if (check\_variable($2)) { //Check if variable is declared

                                  yyerror("Variable already declared.");

                                  YYABORT;

                              } else {

                                  add\_variable($2,temp\_type); //Add variable to the Symbol Table

                                  printf("Declared variable: %s\n",$2); }}

                  | %empty {}

                  ;

MORE\_DECLARATIONS\_ASSIGN : TOKEN\_COMMA IDENTIFIER TOKEN\_ASSIGN EXPRESSION MORE\_DECLARATIONS\_ASSIGN {if (check\_variable($2)) { //Check if variable is declared

                                  yyerror("Variable already declared.");

                                  YYABORT;

                              } else {

                                  add\_variable($2,temp\_type); //Add variable to the Symbol Table

                                  printf("Declared variable: %s\n",$2); }}

                  | %empty {}

                  ;

METHOD\_DECLARATION: ACCESS\_MODIFIER VARIABLE\_TYPE IDENTIFIER TOKEN\_LPAREN PARAMETER\_LIST TOKEN\_RPAREN TOKEN\_LBRACE STATEMENTS STATEMENT\_RETURN TOKEN\_RBRACE {

                      if (check\_method($3)) { //Check if method is declared

                          yyerror("Method already declared.");

                          YYABORT;

                      } else {

                          add\_method($3); //Add method to the Symbol Table

                          printf("Method Declaration\n");

                      }

                  }

                  | ACCESS\_MODIFIER TOKEN\_VOID IDENTIFIER TOKEN\_LPAREN PARAMETER\_LIST TOKEN\_RPAREN TOKEN\_LBRACE STATEMENTS TOKEN\_RBRACE  {

                      if (check\_method($3)) {  //Check if method is declared

                          yyerror("Method already declared.");

                          YYABORT;

                      } else {

                          add\_method($3);  //Add method to the Symbol Table

                          printf("Method Declaration\n");

                      }

                  }

                  ;

METHOD\_CALL: IDENTIFIER TOKEN\_LPAREN PARAMETER\_LIST TOKEN\_RPAREN TOKEN\_SEMICOLON  {

               if (!check\_method($1)) { //Check if method isn't declared

                   yyerror("Error: Method not declared.");

                   YYABORT;

               }

               printf("Method call\n");

           }

           ;

ACCESS\_MODIFIER: TOKEN\_PUBLIC {printf("public scope\n");}

               | TOKEN\_PRIVATE {printf("private scope\n");}

               ;

VARIABLE\_TYPE: TOKEN\_INT { $$ = temp\_type = "int"; }

             | TOKEN\_CHAR { $$ = temp\_type=  "char"; }

             | TOKEN\_DOUBLE { $$ = temp\_type = "double"; }

             | TOKEN\_BOOLEAN { $$ = temp\_type = "boolean"; }

             | TOKEN\_STRING { $$ = temp\_type = "string"; }

             ;

PARAMETER\_LIST : VARIABLE\_TYPE IDENTIFIER TOKEN\_COMMA PARAMETER\_LIST { printf("Parameter List\n"); }

               | VARIABLE\_TYPE IDENTIFIER { printf("Parameter List\n"); }

               | %empty {}

               ;

BOOLEAN : TOKEN\_TRUE  {$$=1; printf("Assigned true\n");}

        | TOKEN\_FALSE {$$=0; printf("Assigned false\n");}

CONDITION : BOOLEAN {$$=$1;}

        | EXPRESSION COMPARISON EXPRESSION

           { // Identify the comparison operation

               switch ($2) {

                   case 1 :  $$ = ($1 < $3); break;

                   case 2:  $$ = ($1 > $3); break;

                   case 3: $$ = ($1 <= $3); break;

                   case 4: $$ = ($1 >= $3); break;

                   case 5: $$ = ($1 == $3); break;

                   case 6: $$ = ($1 != $3); break;

                   case 7: $$ = ($1 && $3); break;

                   case 8: $$ = ($1 || $3); break;

                   default: yyerror("Unknown comparison operator");

               }

               printf("Condition result: %d\n", $$);

           }

COMPARISON : TOKEN\_LESS\_THAN { $$ = 1; printf("Less than\n"); }

           | TOKEN\_GREATER\_THAN { $$ = 2; printf("Greater than\n"); }

           | TOKEN\_LESS\_THAN\_EQUAL { $$ = 3; printf("Less or equal than \n");}

           | TOKEN\_GREATER\_THAN\_EQUAL { $$ = 4 ; printf("Greater or equal than\n"); }

           | TOKEN\_EQUAL { $$ = 5 ; printf("Equal\n");}

           | TOKEN\_NOT\_EQUAL { $$ = 6 ; printf("Not equal\n"); }

           | TOKEN\_AND  { $$ = 7 ; printf("And");}

           | TOKEN\_OR { $$ = 8 ; printf("Or");}

           ;

EXPRESSION : VALUE { $$ = $1;}

           | OPERATION { case\_type =6; $$ = $1; }

           | STATEMENT\_NEW { $$ = $1; }

           ;

STATEMENT\_NEW : TOKEN\_NEW VARIABLE\_TYPE TOKEN\_SEMICOLON { printf("New Statement\n"); }

              | TOKEN\_NEW IDENTIFIER TOKEN\_LPAREN TOKEN\_RPAREN TOKEN\_SEMICOLON { printf("New Statement\n");

                  if (!isupper($2[0])) {

                       printf("Error: Class identifier must start with an uppercase letter.");

                       YYABORT;

                   } }

              ;

VALUE : NUMBER { case\_type =1; $$ = $1; printf("Assigned int Value: %d\n", $1); }

      | DOUBLE\_NUMBER {case\_type =2; $$ =$1; printf("Assigned double Value: %f\n", $1);}

      | TOKEN\_LPAREN OPERATION TOKEN\_RPAREN { $$ = $2;}

      | BOOLEAN {case\_type =0; $$= $1;}

      | CHARACTER {case\_type =3; $$= $1; printf("Char value: %c\n",$1);}

      | STRING\_LITERAL {case\_type =4; $$ = STRING\_LITERAL; printf("Assigned String Value: %s\n", $1); }

      | IDENTIFIER {case\_type = 5; if (!check\_variable($1)) { //Check if variable isn't declared

                        yyerror("Error: Variable not declared.");

                        YYABORT;

                    } }

      ;

OPERATION : ADDITION { $$ = $1; }

          | MULTIPLICATION { $$ = $1;  }

          | SUBTRACTION { $$ = $1; }

          | DIVISION { $$ = $1; }

          ;

ADDITION: VALUE TOKEN\_PLUS VALUE { $$ = $1 + $3; printf("Addition: %d\n", $$); }

        ;

MULTIPLICATION : VALUE TOKEN\_MULT VALUE { $$ = $1 \* $3; printf("Multiplication: %d\n", $$); }

SUBTRACTION : VALUE TOKEN\_MINUS VALUE { $$ = $1 - $3; printf("Subtraction: %d\n", $$); }

DIVISION:

    VALUE TOKEN\_DIV VALUE {

        if ($3 == 0) { //Check if divisor is 0

            yyerror("Error: Division by zero");

            YYABORT;

        } else {

            $$ = $1 / $3;

            printf("Division: %d\n", $$);

        }

    }

  ;

%%

/\* CODE \*/

int yydebug=0; // Disable Bison debugging by default

/\* Symbol table management functions \*/

/\* Add variable to the symbol table \*/

void add\_variable(char\* name, char\* type) {

    // Allocate memory for a new variable structure

    Variable\* new\_var = (Variable\*)malloc(sizeof(Variable));

    // Duplicate the variable name and type strings and assign them to the new variable's fields

    new\_var->name = strdup(name);

    new\_var->type = strdup(type);

    // Insert the new variable at the beginning of the linked list

    new\_var->next = var\_table;

    // Update the head of the list to point to the new variable

    var\_table = new\_var;

}

/\* Check if a variable is already declared and return its type \*/

char\* check\_variable(char\* name) {

    // Temporary pointer to traverse the variable linked list

    Variable\* temp = var\_table;

    // Iterate through the list to check for a matching variable name

    while (temp) {

        if (strcmp(temp->name, name) == 0) return temp->type; // Return type if name matches

        temp = temp->next; // Move to the next variable in the list

    }

    return NULL; // Return NULL if the variable is not declared

}

/\* Type checking function \*/

int type\_check(char\* var\_type, int expr\_type) {

    if (strcmp(var\_type, "int") == 0 && expr\_type == 1) return 1; // If both are integers

    if (strcmp(var\_type, "double") == 0 && expr\_type == 2) return 1; // If both are doubles

    if (strcmp(var\_type, "boolean") == 0 && expr\_type == 0) return 1; // If it's a boolean

    if (strcmp(var\_type, "char") == 0 && expr\_type == 3) return 1; // If it's a character

    if (strcmp(var\_type, "string") == 0 && expr\_type == 4) return 1; // If it's a string

    if (expr\_type ==5 ) return 1; //If it's an identifier

    if (strcmp(var\_type, "int") ==0 && expr\_type == 6 ) return 1; //If it's an operation

    return 0; // Otherwise, return 0 indicating a type mismatch

}

/\* Add method to the symbol table \*/

void add\_method(char\* name) {

    // Allocate memory for a new method structure

    Method\* new\_method = (Method\*)malloc(sizeof(Method));

     // Duplicate the method name string and assign it to the new method's name field

    new\_method->name = strdup(name);

    // Insert the new method at the beginning of the linked list

    new\_method->next = method\_table;

    // Update the head of the list to point to the new method

    method\_table = new\_method;

}

/\* Check if a method is already declared \*/

int check\_method(char\* name) {

    // Temporary pointer to traverse the method linked list

    Method\* temp = method\_table;

    // Iterate through the list to check for a matching method name

    while (temp) {

        if (strcmp(temp->name, name) == 0) return 1; // If the name matches, return 1 (method is declared)

        temp = temp->next; // Move to the next method in the list

    }

    return 0; // If no matching name is found, return 0 (method is not declared)

}

/\* Error handling \*/

void yyerror( char \*s) {

    fprintf(stderr, "%s at line %d\n", s, yylineno);

    exit(1);

}

int main(int argc, char \*\*argv) {

    if (argc > 1) {

        FILE \*file = fopen(argv[1], "r");

        if (!file) {

            perror("Could not open file");

            return 1;

        }

        yyin = file;

    }

    yyparse(); // Start the parsing process

    return 0;

}

**Screenshots παραδειγμάτων εφαρμογής.**

Αρχικά εκτελουμε στο terminal τις εντολές:

flex flex\_Program.l

**A black background with yellow and green text

Description automatically generated**

και bison bison\_Program.y

**A black background with yellow and green text

Description automatically generated**

Μετά κάνουμε compile τα δύο αρχεία εκτελώντας την εντολή:

gcc bison\_Program.tab.c lex.yy.c -o myParser.exe -lfl**A black background with yellow and green text

Description automatically generated**

και τρέχουμε το αρχείο εισόδου (input\_file.txt) με την εντολή:

./myParser intput\_file.txt

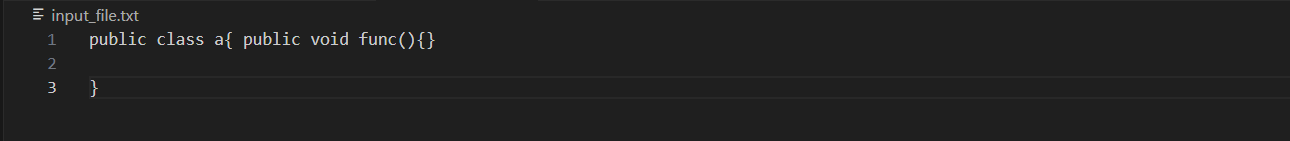
**A black background with yellow and green text

Description automatically generated**

**ΕΡΩΤΗΜΑ 1**

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 1

Το αρχέιο εισόδου περίεχει τον ψευδοκώδικα:



και με την εκτέλεση της εντολής:

./myParser intput\_file.txt

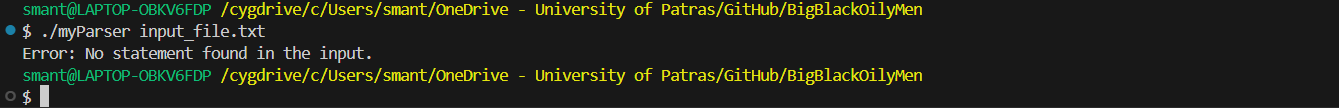
Το terminal εκτυπώνει :

A black screen with yellow and white text

Description automatically generated

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 2

Όταν το αρχείο εισόδου είναι κένο, το terminal εκτυπώνει:



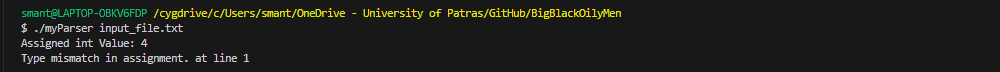
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 3

Όταν το αρχείο εισόδου περιέχει τον ψευδοκώδικα:

A black rectangular object with white lines

Description automatically generated

Το terminal εκτυπώνει:

****

**ΕΡΩΤΗΜΑ 2**

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 1

Το αρχέιο εισόδου περίεχει τον ψευδοκώδικα:

A black background with a black line

Description automatically generated

Το terminal εκτυπώνει :

A black screen with yellow text

Description automatically generated

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 1

Το αρχέιο εισόδου περίεχει τον ψευδοκώδικα:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Το terminal εκτυπώνει :A computer screen with text on it

Description automatically generated

Η επικαιροποιημένη BNF για την υλοποίηση του ερωτήματος 2 περιέχει το παρακάτω κομμάτι κώδικα: A screenshot of a computer program

Description automatically generated

**ΕΡΩΤΗΜΑ 3**

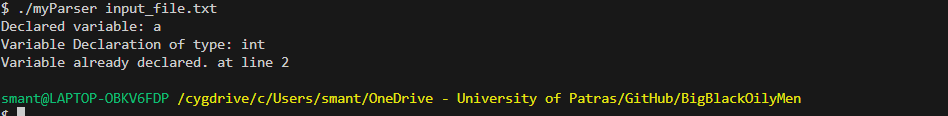
ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 1

Το αρχέιο εισόδου περίεχει τον ψευδοκώδικα:

A black rectangular object with a black line

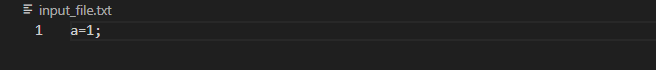
Description automatically generated

Το terminal εκτυπώνει:



ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 2

Το αρχέιο εισόδου περίεχει τον ψευδοκώδικα:



Το terminal εκτυπώνει: A black screen with yellow text

Description automatically generated

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 3

Το αρχέιο εισόδου περίεχει τον ψευδοκώδικα:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Το terminal εκτυπώνει:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 4

Το αρχέιο εισόδου περίεχει τον ψευδοκώδικα:

A black screen with white text

Description automatically generated

Το terminal εκτυπώνει:

A computer screen with text on it

Description automatically generated

**ΣΧΟΛΙΑ**

Για την ανάπτυξη της εργασίας ξεκινήσαμε από την αρχική μορφή της BNF γραμματικής και σταδιακά την τροποποιήσαμε ώστε να μπορεί σε συνδυασμό με το αρχείο flex να υλοποιεί τα ζητούμενα.

Για το Ερώτημα 1, συγκεκριμένα το error handling, χρησιμοποιούμε το yyerror και άλλα print messages για να αντιμετωπίζουμε syntax errors, σωστή μορφή class identifier, error για κενό αρχείο εισόδου, error για απουσία δήλωσης class στο εκτελέσιμο αρχείο και πολλά άλλα διαφορετικά errors.

Ένα πρόβλημα που αντιμετωπίσαμε ήταν η αναφορά στη σωστή γραμμή σε περίπτωση που λείπει το τελευταίο token πριν την ολοκλήρωση δεξιού μέλους του κανόνα. Μετά από αρκετή προσπάθεια δεν βρήκαμε κάποιο τρόπο λύσης, αλλά κατανοήσαμε το λόγο που προκαλείται αυτό το πρόβλημα. Ο Parser λειτουργεί σαν stack στο οποίο κάνουμε shift tokens, και όταν αναγνωρίζεται ένα δεξιό μέλος ενός κανόνα, κάνουμε reduce. Ουσιαστικά όταν λείπει το τελευταίο token στον κανόνα, ο Parser συνεχίζει στις επόμενες γραμμές μέχρι να βρει ένα token. Αν βρει token αλλά δεν είναι εκείνο για την ολοκλήρωση του κανόνα, σταματάει εκεί και αναφέρει το syntax error αλλά στη γραμμή “yylineno” που βρήκε το επόμενο token. Επιπλέον, οι εντολές συνθήκης και εντολές loop μόνο αναγνωρίζονται από τον Parser ως κανόνες και δεν υλοποιούν τις λειτουργίες που έχει μια εντολή Loop και συνθήκης.

Στο Ερώτημα 2 τροποποιήσαμε τον κανόνα “VARIABLE\_DECLARATION” για να μπορεί να διαχειρίζεται δηλώσεις πολλών μεταβλητών καθώς και δηλώσεις με ανάθεση τιμής.

Στο Ερώτημα 3 προσθέσαμε Symbol Table για τον έλεγχο και την αποθήκευση μεταβλητών και μεθόδων. Σε συνδυασμό με τις βοηθητικές μεθόδους που έχουν οριστεί στην αρχή του bison αρχείου, σε κάθε δήλωση μεταβλητής και μεθόδου γίνεται έλεγχος αν υπάρχει ήδη, αν δεν υπάρχει τότε προστίθεται στην αντίστοιχη συνδεδεμένη λίστα.

Το β ερώτημα το προσπαθήσαμε αλλά δεν καταφέραμε να ενσωματώσουμε τις αλλαγές για scope handling στην τελική έκδοση του αρχείου Bison διότι δημιουργήθηκαν αρκετά προβλήματα και errors.

Στο γ ερώτημα καταφέραμε να υλοποιήσουμε την εκτέλεση αριθμητικών πράξεων καθώς και την ανάθεση αριθμητικού αποτελέσματος πράξης σε μεταβλητή. Δεν καταφέραμε ωστόσο να αποθηκεύσουμε τιμές σε μεταβλητές οι οποίες να μπορούν μετά να χρησιμοποιούνται από το υπόλοιπο πρόγραμμα καθώς και να αλλάξουν. Επιπλέον, ένα άλλο πρόβλημα που δεν προλάβαμε να επιλύσουμε είναι ο έλεγχος τύπου δεδομένων σε αριθμητικές πράξεις, π.χ. δεν βγαίνει error στον κώδικα: “int a= “String” +5;” ενώ θα έπρεπε.